



MEDIOEVO

A VALVASONE

3-4-5-6

SETTEMBRE 2026



Orcolat

Il risveglio della terra

Orcolat è il **racconto di una terra che custodisce una memoria antica**: quella del tremore, della paura e della rinascita.

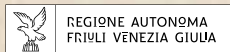
È la storia di una presenza viva nell'immaginario friulano, il gigante che scuote i monti e dà volto all'invisibile. A Valvasone, tra leggenda e storia, il passato incontra il ricordo del 1976 e parla al presente con voce profonda.

Ente organizzatore



Grup Artistic Furlan

Con il sostegno di



IO SONO
FRIULI
VENEZIA
GIULIA



Comune di
Valvasone
Arzene

Per il progetto Teatro dei Mestieri



FONDAZIONE
FRIULI

In collaborazione con



ENTE NAZIONALE SORDI
Sezione Provinciale di Pordenone

Main sponsor



La rievocazione storica Medioevo a Valvasone è una delle manifestazioni più amate e partecipate dell'estate friulana, che nel 2026 giunge alla sua **34ª edizione**.

Il borgo di Valvasone ogni anno spalanca le sue porte per accoglierti e farti immergere nell'atmosfera dell'età di mezzo, ricostruita e rivissuta attraverso spettacoli, animazioni, scorci e tavole imbandite.

Un'esperienza immersiva, coinvolgente e unica in cui tutti i partecipanti diventano parte di una storia viva.



2026

p. 5



Spettacoli

Magia, avventura e spettacolo: eroi, creature leggendarie e artisti ti trasportano in un mondo di meraviglia tra teatro, musica e intrattenimento per tutte le età.

p. 19



Rievocazione

Un viaggio nel tempo: tra vessilli al vento, accampamenti e antichi mestieri, rivivi l'autenticità di un'epoca ricreata con passione e cura.

p. 31



Convivialità

Un banchetto di sapori e allegria: tra cene medievali, taberne e musica, immergiti nei profumi e nei gusti di un'epoca lontana.

p. 39

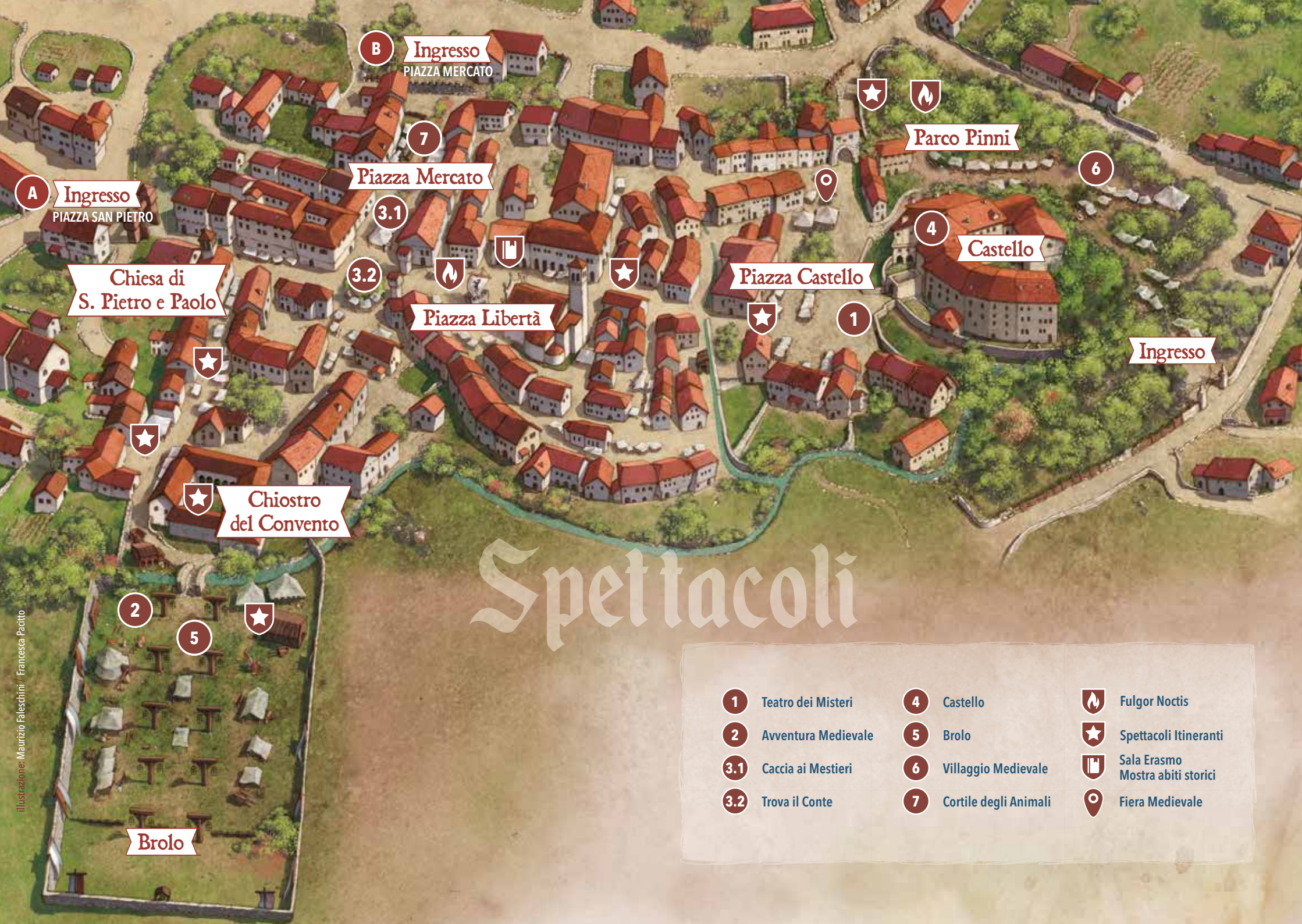


Programma

Oltre 150 eventi per vivere un sogno medievale: tra spettacoli, mercanzie, banchetti ed esibizioni, Valvasone ti accoglie nel cuore dell'età di mezzo.

Spettacoli





A Ingresso
PIAZZA SAN PIETRO

Chiesa di
S. Pietro e Paolo

Chiostro
del Convento

Brolo

B Ingresso
PIAZZA MERCATO

Piazza Mercato

Piazza Libertà

Piazza Castello

Parco Pinni

Castello

Ingresso

Spettacoli

1 Teatro dei Misteri

2 Avventura Medievale

3.1 Caccia ai Mestieri

3.2 Trova il Conte

4 Castello

5 Brolo

6 Villaggio Medievale

7 Cortile degli Animali

 Fulgor Noctis

 Spettacoli Itineranti

 Sala Erasmo
Mostra abiti storici

 Fiera Medievale

Spettacolo di Fuoco

» Parco Pinni

Fulgor Noctis

In scena solo
a Valvasone

Sul borgo di Valvasone cala la sera. Un ruggito di fuoco rischiarerà le mura della città. I mangiafuoco sono arrivati per un inedito abbrivio di apertura chiamato: Fulgor Noctis.

Così si apre ufficialmente, giovedì 3 settembre 2026, la manifestazione Medioevo a Valvasone 2026, che torna a celebrare il fascino e la storia del Friuli medioevale con una straordinaria cerimonia inaugurale.

Ambientato tra Piazza Castello e Piazza Libertà, l'evento si distingue per il suo forte legame con la storia locale e per la ricostruzione storica basata su fonti autentiche.

Protagonista della serata sarà il solenne **"Rinnovo delle promesse del Cavaliere"**, con Raimondo di Valvasone, figura ispirata ai signori locali del tardo Trecento, il quale rinnoverà i suoi voti cavallereschi dinanzi al popolo e alle autorità.

La cerimonia, ricca di simbolismo, prevede gesti rituali e oggetti emblematici come la spada (giustizia), la corona d'alloro (sapienza), il mantello comunale (unità comunitaria) e la torcia (passione e guida), in una rievocazione fedele delle antiche pratiche cavalleresche tramandate dagli studi friulani. Tutto è pensato per offrire un'esperienza autentica, dove la memoria si fa azione condivisa e la storia diventa parte viva della comunità.

LA RAPPRESENTAZIONE

Quando la notte cala su Valvasone, la terra comincia a parlare. Dalle sue profondità sale un rombo antico, memoria di un Friuli ferito e mai dimenticato: è il grande terremoto del Trecento, che scuote mura, castelli e coscienze, trasformando la storia in visione e la piazza in un teatro di fuoco, ombre e meraviglia. **"Fulgor Noctis MMXXVI – Il Terremoto della Terra e dell'Anima"** è una rappresen-



tazione intensa e spettacolare, dove il sisma non è soltanto rovina di pietre, ma immagine potente delle paure che abitano l'uomo.

Dalle spaccature della terra emergono figure allegoriche, creature oscure e inquietanti: la Superbia, l'Avarizia, la Guerra, la Pestilenza. **Non semplici mostri, ma vizi, fragilità e minacce che attraversano i secoli e parlano ancora al nostro presente.**

Tra fiamme vive, bagliori improvvisi, movimenti scenici, trampolieri, suoni e apparizioni, il borgo diventa un luogo sospeso tra Medioevo e sogno. Il fuoco prende molte forme: ruggito, paura, giudizio, ma anche luce, speranza e salvezza.

Nel cuore della notte, la Fiamma diventa il segno che guida, illumina e richiama gli uomini a rialzare lo sguardo. Accanto al ricordo del terremoto del 1348, la rappresentazione evoca anche la memoria più vicina del terremoto del Friuli del 1976, trasformando la rievocazione in un ponte tra passato e presente. Non si tratta solo di ricordare ciò che fu, ma di rivivere ciò che ancora ci interroga: la fragilità della terra, la forza delle comunità, il bisogno di ricostruire insieme. In questo cammino appare anche la figura di San Francesco d'Assisi, povero e luminoso, capace di scuotere il mondo non con la forza, ma con l'umiltà, la pace e la fede. Il suo è un terremoto dell'anima, una scossa buona che attraversa il buio e apre alla speranza.

Valvasone ti invita a entrare in una notte diversa, dove la storia non resta chiusa nei libri, ma prende corpo, voce e fiamma. Una notte in cui il passato torna vivo, la memoria diventa emozione e ogni spettatore è chiamato a lasciarsi attraversare dalla domanda più profonda: che cosa resta saldo quando tutto trema?

GIOVEDÌ 3 SETTEMBRE | dalle ore 21.45

Realizzato in
collaborazione con
la Compagnia
Balestrieri di Assisi

Teatro dei Misteri

1 » Piazza Castello

Orcolat

In scena solo
a Valvasone

Il risveglio della terra

L'Orcolat non è soltanto una creatura della leggenda friulana. È una presenza viva nell'immaginario collettivo: il nome che la paura ha dato alla terra quando la terra ha cominciato a muoversi.

Nel Medioevo, davanti a ciò che non si poteva spiegare, il terremoto diventava segno, castigo, presagio, mostro nascosto sotto i monti.

Ma in Friuli quella figura non è rimasta chiusa nei racconti. Dopo il terremoto del 1976, molti dissero che l'Orcolat era vero: non perché fosse apparso un gigante, ma perché quella forza invisibile e devastante aveva trovato ancora una volta il suo volto.

Orcolat - Il risveglio della terra nasce da questa suggestione: sotto le case, sotto il focolare, sotto il pozzo e sotto la chiesa, la terra respira. Lo spettacolo porta in scena una comunità nel momento in cui tutto vacilla: la pietra, il potere, la fede, il riso, la paura. Eppure, anche nella frattura, gli uomini possono ancora scegliersi: restare, curare, ricostruire.

VENERDÌ 4 SETTEMBRE | ore 22.00

SABATO 5 SETTEMBRE | ore 22.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | ore 20.30

NOTE DI REGIA

La regia immagina Valvasone come un borgo sospeso tra superficie e profondità. In alto, la montagna e il presagio. In basso, la piazza, le case, la vita quotidiana. Fra questi due mondi si muove l'Orcolat: non un mostro da mostrare, ma una presenza che affiora, una memoria che prende corpo, un tremore che attraversa uomini e pietre. Il tono alterna popolare e sacro, leggerezza e inquietudine. La risata del giullare, la voce della forestiera, la parola francescana e il silenzio della terra conducono il pubblico verso un'esperienza pensata per accadere qui e ora. Non una rievocazione da osservare a distanza, ma un momento irripetibile: comunità e pubblico riuniti davanti alla stessa domanda. Quando tutto trema, che cosa resta davvero saldo?

CREDITI

Regia e sceneggiatura:

Rodolfo Mantovani

Interpreti:

Congrega dei Viaggiatori Erranti

Scene:

Gli amici di Lucifero

Costumi:

Sartoria Grup Artistic Furlan

Musica:

Ensemble Trobadores

Luminotecnica e sonoro:

DL Technologies

Produzione:

Grup Artistic Furlan

**Con la speciale
partecipazione di:**

Corte Gaudia,

Lupi Bellatores, Lupi Feritas,

Nobiles Terrae Lupi,

Officina Artium Alchimiaeque,

I Frati Torciai

e altre comparse



Con il sostegno di



FONDAZIONE
FRIULI

Spettacoli itineranti

Fuoco, acrobazie, tamburi e risate: **a Valvasone ogni angolo è magia!**
Tra giocolieri, acrobati, sbandieratori, mangiafuoco e saltimbanchi, lasciati incantare da un tripudio di spettacoli e meraviglia.

MUSICI

- Cencia Timp
- Emyolia Ensemble
- Ensemble Trobadores di Assisi
- Coro di canto medievale del Conventus Musicus Patavinus – Università di Padova

GIULLARI

- Stramps Errans
- Compagnia Teatro del Fantastico
- Combriccola dei Lillipuziani
- Compagnia Saltafossum

TAMBURI E SBANDIERATORI

- Lupi Feritas
- Compagnia Balestrieri di Assisi
- Gruppo Sbandieratori e Musicisti di Soriano nel Cimino



DANZE

- Corte Gaudia
- Il Lauro
- Gaudio Malatesti
- Gruppo Teatrale Gašper Lamberger

FUOCO

- I Piromanti

TEATRO e PROCESSO AL PORCO

- Davide Antenucci
- Michelangelo Baradel
- Andrea Caiazza
- Francesca Caprai
- Anna Demichelis
- Eugenia Elifani
- Pietro Maccabei
- Mattia Tomassini
- Federica Zucchi

Processo al Porco

4 » Piazza Castello

*Un animale accusato ingiustamente,
tre guitti pronti a far giustizia
e una piazza chiamata
a emettere il verdetto.*

Ispirato ai veri processi agli animali documentati nel Medioevo, Il Processo al Porco porta a Valvasone una nuova forma di **teatro popolare: comica, viva e partecipata.**

Bagattino, Felicia e Fidenzia trascinano il pubblico dentro un giudizio improbabile e irresistibile, dove l'accusa è grave, la difesa è necessaria e la sentenza non può attendere.

**NOVITÀ
2026**



SABATO 5 SETTEMBRE | ore 15.30, 17.00, 19.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | ore 10.30, 12.00, 16.30, 19.00



Avventura medievale

2 » Brolo (punto di partenza e di arrivo)

Vesti i panni di un cavaliere o di uno scudiero, impara l'arte medievale e, tra agguati, strategie e imboscate, lanciati all'assalto dell'antico maniero di Valvasone per conquistare il borgo della rievocazione.

*Un'avventura
in costume per
eroi ed eroine.*

Un viaggio
emozionante
nel tempo, pensato
per bambini
e bambine
dai 5 ai 12 anni

SABATO 5 SETTEMBRE | dalle ore 15.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | dalle ore 14.00

Caccia ai mestieri

31 » Piazza Mercato

Dalla mungitura alla scrittura, ogni gesto sarà per te una sfida da vero apprendista medievale.

Armato del tuo kit di sopravvivenza medievale, ti metterai alla prova imparando i mestieri di un tempo. Un'esperienza dove gioco, scoperta e tradizione si intrecciano, trasformandoti in un piccolo grande eroe del Medioevo.

SABATO 5 SETTEMBRE | ore 14.00-18.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | ore 10.30-12.30 / 14.00-18.00

Trova il Conte

32 » Bottega in Piazza Mercato

**NOVITÀ
2026**

Il Conte di Valvasone ti ha convocato. Perché proprio te? Nessuno lo sa. E c'è un altro mistero: il Conte non si trova.

Diventerai protagonista di un'avventura tra le vie, le piazze e gli angoli più suggestivi del borgo. Cartiglio dopo cartiglio, dovrai seguire indizi, osservare dettagli nascosti, risolvere enigmi e raccogliere le lettere che ti condurranno fino alla soluzione finale. Un percorso di gioco per **famiglie, gruppi e viandanti** curiosi.

Riuscirai a trovare il Conte e a scoprire perché ti ha chiamato?

SABATO 5 SETTEMBRE | ore 14.00-18.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | ore 10.30-12.30 / 14.00-18.00

Parata della Festa dell'Asino

» Spettacolo itinerante

NOVITÀ
2026

IL CORTEO DEL MONDO ALLA ROVESCIA

Dall'eredità di **Orientis Partibus** nasce una nuova parata che torna ad attraversare le vie di Valvasone tra musicisti, tamburi, figuranti e trampolieri. Un saluto festoso al tema dello scorso anno, ma anche un modo per custodirne la memoria e farla continuare nel tempo.

Protagonista è la comunità: volontari e appassionati del territorio riportano in strada la meraviglia, l'ironia e il gioco del mondo rovesciato, dove l'umile diventa sovrano e la città intera si fa teatro.



SABATO 5 SETTEMBRE | dalle ore 12.30

DOMENICA 6 SETTEMBRE | dalle ore 10.00

Altre attività

A Medioevo a Valvasone, tu e la tua famiglia potrete vivere un'intera giornata da veri medievali.

L'intero borgo si anima con eventi, giochi e appuntamenti pensati per farvi trascorrere il sabato o la domenica tra scoperte, sorrisi e avventure.

Un viaggio tra storia e immaginazione dove ogni angolo racconta, insegna e diverte.

All'interno del Borgo troverai:

BROLO

Chi vuol provar l'arco o veder cavalieri et armigeri in mostra d'onore, qui troverà bersagli e valorose contese.

CORTILE DEGLI ANIMALI

Capre, polli, vitelli et asinelli: qui si conoscono le bestie del contado, compagne del viver d'ogni giorno.

VILLAGGIO MEDIEVALE

Uno borgo antico tutto da scoprire, tra case basse, mestieri antichi e visioni d'un tempo che fu.



SPETTACOLI ITINERANTI

Giullari, musicisti, danzatori: lo stupore cammina tra le vie, e l'incanto vi coglie all'improvviso.

TABERNE

Vino sincero, zuppe e carni: alle tavole si gusta il sapore d'un tempo passato ma sempre prelibato.

Scoprite tutte a pagina 31

FIERA MEDIEVALE

Mercanzie medievali per chi vuol portar con sé un ricordo, ché qualcosa del sogno vi resti sempre in tasca.

Visita al Castello

4 » Piazza Castello

Visita gli affreschi del 1300, il Teatrino Settecentesco e il piano nobile.

SABATO 5 SETTEMBRE | ore 12.00-20.00. Ultimo ingresso ore 19.00

DOMENICA 6 SETTEMBRE | ore 10.00-17.00. Ultimo ingresso ore 16.00

Visita al lume di lanterna alle sale del castello. Prenotazione obbligatoria

VENERDÌ e SABATO | ore 21.00

Info e prenotazioni:

ingresso 5€, gratuito under 14 - t. 340 4821030 anche WhatsApp

A cura di Ortoteatro soc. coop.

Officina Sartoria

U » Sala Erasmo

Entrate nel vivo di una bottega dove il tempo sembra essersi fermato: tra il profumo della lana cardata e il fruscio di tessuti naturali, vedrete nascere l'abito medievale sotto i vostri occhi. Dalla tintura con le erbe ai segreti del ricamo trecentesco, sveleremo il lavoro artigiano che trasforma le fibre tessili in capolavori di ingegno, pazienza e sostenibilità.

La nostra è una sartoria aperta a tutti: potrete osservare da vicino la **lavorazione dei capi**, scoprire gli **accessori del passato** e **partecipare a laboratori didattici dedicati a grandi e piccoli**, dove trasformeremo l'abito in racconto. Un viaggio tra le mani e la storia, per comprendere come ogni cucitura sia, ieri come oggi, il segno distintivo della nostra identità.

A cura di Sara Paci Piccolo, con la collaborazione di Sonia Turco e la partecipazione del Quartiere Sant'Eulalia di Albenga

Rievocazione





A Ingresso
PIAZZA SAN PIETRO

B Ingresso
PIAZZA MERCATO

Piazza Mercato

**Chiesa di
S. Pietro e Paolo**

Piazza Libertà

Piazza Castello

Parco Pinni

Castello

C Ingresso
VIA MARZONA

**Chiostro
del Convento**

Rievocazione

Brolo

- 5** Brolo: L'accampamento degli armati
- | | |
|---|--|
| 5.1 Giostra medievale | 5.10 Le Lame del Conte |
| 5.2 Stirpe Rapace | 5.11 Mons Jovis |
| 5.3 Lupi Bellatores | 5.12 Gli Scherani |
| 5.4 Vis Ferri | 5.13 Patriae Foriulii |
| 5.5 Venetica Militia | 5.14 Balestrieri d'Assisi |
| 5.6 Cavalieri
San Giovanni | 5.15 Gruppo Teatrale
Gasper Lamberger |
| 5.7 Grifoni Rantolanti | |
| 5.8 Masnada de Lupi | |
| 5.9 Confraternita
del Cerchio di Ferro | |

- 7** Cortile degli animali
- 8** Accampamento arcieri del Lupo Nero
- 9** Botteghe e mestieri
- | | |
|------------------------|----------------|
| 9.1 Via delle Erbe | 9.8 Macinatura |
| 9.2 Maniscalco | 9.9 Frantoio |
| 9.3 Lavandaie | 9.10 Armaiole |
| 9.4 De Rerum Alchymia | 9.11 Fabbro |
| 9.5 Armi e Scudi | 9.12 Speciale |
| 9.6 Tintori della lana | 9.13 Notaio |
| 9.7 Cartaio | |

6 Villaggio Medievale
Comitato Antica Fiera Santa Lucia di Piave

Fiera Medievale

Mercante tessuti
Piccola sartoria



Brolo

*Cavalieri, dame e valorosi scudieri
qui è dove il Medioevo riprende vita.*



5.1 CAVALLO & COMPANY

Nasce nel 1992 e ha partecipato alle più importanti rassegne equestri italiane ed ancora oggi è la compagnia che può vantare il repertorio con maggiori titoli e varietà. Porta in scena la magia del Medioevo con spettacolari esibizioni equestri, cavalieri, duelli e giostre a cavallo. Un viaggio nel tempo tra coraggio, eleganza e adrenalina, dove la forza e la bellezza dei cavalli diventano protagonisti di uno spettacolo emozionante e indimenticabile.

5.2 STIRPE RAPACE

Castra Venatorum accampamento medievale dei cacciatori con esposizione di rapaci diurni e notturni. Interazione con gli animali e didattica sulla vita da campo medievale e sulle tecniche di caccia con falco e arco. Solo domenica approfondimento sulle origini della falconeria nella steppa e culto del lupo con un esperto tribalista e la presenza di due esemplari di cane lupo americano.

5.3 LUPI BELLATOIRES

La Compagnia d'arme Lupi Bellatoires riporta in vita il XIII secolo con duelli, battaglie e vita da campo. Un'immersione nell'atmosfera del Medioevo tra addestramenti, armi e la quotidianità di un accampamento militare medievale.

5.4 VIS FERRI

Il gruppo si occupa principalmente della ricostruzione della vita da cam-

po e delle tecniche schermistiche, studiate attraverso documenti storici e manuali che trattano la vita e l'arte della guerra del periodo che va dalla fine del XIII secolo all'inizio del XV secolo, concentrando l'attenzione verso la seconda metà del 1300.

5.5 VENETICA MILITIA

Associazione di rievocazione storica medievale di Castelfranco attiva da 25 anni. Nata dalla passione di un gruppo di volontari. Si dedica alla valorizzazione della storia locale del XIII secolo. Attraverso eventi, spettacoli e cortei storici riporta in vita le atmosfere del Medioevo.

5.6 CAVALIERI DI SAN GIOVANNI

La Compagnia d'Arme Cavalieri di San Giovanni nasce nel 2003 con l'obiettivo di ricercare e ricostruire la vita di un accampamento di ospitalieri diretti verso la Terra Santa nella metà del XIII secolo.

5.7 COMPAGNIA DEI GRIFONI RANTOLANTI

Da oltre 25 anni la Compagnia rievoca il XIII secolo friulano, ricreando un accampamento di mercenari al servizio del Patriarcato di Aquileia. Propone dimostrazioni di scherma antica e attività didattiche su arciera, moda, spezieria e giochi medievali. Ogni dettaglio, abiti, armi e oggetti, è ricostruito con rigore storico.

L'attività coniuga passione, ricerca e divulgazione.

5.8 MASNADA DE LUPI

Compagnia d'arme al servizio del condottiero padovano Bonifacio Lupi, rievocano armigeri della seconda metà del Trecento nel pieno delle guerre tra signorie cittadine.

5.9 CONFRATERNITA DEL CERCHIO DI FERRO

La Confraternita del Cerchio di Ferro è una compagnia d'arme unita da antichi valori e profonda fratellanza. I suoi cavalieri ed armigeri, accompagnati dalle loro dame, si propongono di riportare in vita uno scorcio di Medioevo fatto di ferro, sudore e combattimento, ma anche la vita quotidiana di un autentico campo militare del XIV secolo. In un'epoca di lunghe marce, assedi e battaglie campali, gli eserciti non conoscono sosta e le compagnie d'arme sono costantemente in cammino. Affilate le vostre spade, Pugnacei Sodali

5.10 LE LAME DEL CONTE

Scuola di scherma storica di Padova, attiva da oltre 15 anni nello studio delle arti marziali storiche europee. Sotto la guida di esperti approfondiscono il Flos Duellatorum, uno dei più antichi trattati europei di arti marziali, scritto da Fiore dei Liberi. Nelle rievocazioni trasformano le conoscenze apprese in palestra in didattica per il pubblico, e combattimenti scenici. Per la loro rappresen-



tazione hanno scelto un accampamento di mercenari al soldo della Repubblica di Venezia del primo quattrocento. Uno sguardo affascinante sulla scherma storica, sull'addestramento al combattimento e sulla vita dei mercenari armati nel tardo Medioevo italiano.

5.11 COMPAGNIA MONS JOVIS

Pendragon Stage Fighters

Compagnia di scherma scenica medievale con spettacoli medievali. Oltre alle esibizioni in diretta, operano come uno Stage Fighters Group specializzato nell'uso di armi bianche, collaborando con produzioni cinematografiche, cortometraggi e videoclip musicali a livello nazionale e internazionale.

Creano coreografie di scherma e offrono competenze specializzate

per rendere le sequenze d'azione coinvolgenti e realistiche.

Arcieri Draconis

Il gruppo degli Arcieri Draconis unisce la determinazione del drago all'arte del tiro con l'arco, che portano in tutta Italia partecipando e dando vita a gare storiche entusiasmanti. Il vero cuore della compagnia, però, batte insieme al pubblico. Amano far uscire la storia dai libri per portarla tra le persone con linee di tiro dedicate ai visitatori, guidandoli passo dopo passo a provare in prima persona l'emozione di scoccare una freccia.

Sapientia Antiqua

Gruppo con un'unica grande passione, la storia del Medioevo e la divulgazione attraverso aspetti spesso sconosciuti degli usi e costumi di questa epoca. Le loro didattiche: assedio al castello e metodi di conquista; arcieria e le sue sfaccettature nei secoli; armi ed armature da guardare e provare; Speciale con erbe e unguenti curativi, cerusico, vari strumenti per curare, candele, costruzione e metodi di creazione, l'arte del cuoio, scrittura medievale, rilegatura a mano, stoffe antiche.

5.12 GLI SCHERANI

Uniti dalla passione per la storia, gli Scherani promuovono la ricostruzio-

ne della vita civile e militare fra il Medioevo e l'Età Moderna.

5.13 PATRIAE FORIULI

L'Associazione culturale «Compagnia Patriae Foriulii», fondata nel marzo 2020 da un gruppo di amici provenienti da diverse parti del Friuli, della Venezia Giulia e del Veneto, si occupa di rievocazione storica, ricostruzione e attività di living history relativamente al periodo 1350-1410 nell'area di riferimento del Patriarcato di Aquileia.

5.14 BALESTRIERI DI ASSISI

Fondata nel 1980, la Compagnia dei Balestrieri di Assisi conta circa 150 membri tra balestrieri e figuranti. Organizza il Palio di San Rufino e partecipa a "Medioevo a Valvasone" con dimostrazioni di tiro e lo spettacolo Fulgor Noctis. L'esibizione include danzatori, tamburini e sbandieratori, ricreando un'autentica atmosfera medievale.

5.15 GRUPPO TEATRALE GAŠPER LAMBERGER

La Società Culturale del gruppo teatrale del cavaliere Gašper Lambergar è originaria di Bled, Slovenia. Nei loro 35 anni di attività concertistica in giro per l'Europa, la loro preferenza va principalmente al periodo storico medievale. Ogni anno, all'inizio di giugno, al castello di Bled si tiene anche il festival medievale.

Villaggio medievale

6 » Parco Pinni

Il borgo si risveglia: **gli artigiani aprono le loro botteghe ed i mercanti espongono le proprie mercanzie.**

A Medioevo a Valvasone vivrai all'interno di un vero e proprio villaggio medievale dove artigiani, ricamatrici, scultori, pellai e scalpellini metteranno a disposizione i loro attrezzi e le loro sapienti mani, per farti appassionare alle antiche arti del Medioevo.

Presente a Valvasone anche l'**Antica Fiera di Santa Lucia di Piave** con il suo mercato. Una varietà di artigiani e mercanti ti faranno rivivere l'atmosfera di un tempo.

Un'esperienza unica e indimenticabile per tutta la famiglia.

Cortile degli animali

7 » Piazza Mercato e Brolo

Il Cortile degli Animali è un'occasione, soprattutto per i più piccolini, per conoscere da vicino gli animali domestici e da cortile che fino a pochi decenni si trovavano ancora comunemente in molte case.

Non solo avventure cavalleresche, succulente vivande e giocosi giullari quindi, ma anche uno **spaccato della realtà quotidiana medievale**, che ti aiuterà a conoscere meglio ogni aspetto della vita di un tempo.



Fiera medievale

» In tutte le piazze e le vie del borgo

Tra voci che si intrecciano, **profumi speziati** e **suoni d'altri tempi**, il borgo si trasforma in un autentico **mercato medievale**, una fiera delle meraviglie dove ogni bancarella racconta una storia.

Uno **scorcio di vita autentica** tra mercanti di **antiche stoffe, maniscalchi** e bancarelle fornite di un qualsivoglia prodotto, creati con maestria e pazienza da sapienti mani artigiane.

Quali manufatti troverai lungo le animate vie?

Ceramiche, libri, monili, abiti, spade e scudi, spezie, pelletteria, cesti... e molto altro

Accampamento arcieri Lupo Nero

8 » Parco Pinni

Qui il tempo si è fermato al XII secolo: tende, armi, oggetti d'uso quotidiano e antichi mestieri **raccontano la vita di una piccola armata medievale**, ricostruita con passione e cura nei minimi dettagli.

Potrai assistere a scene di vita da campo, esplorare gli spazi, chiacchierare con gli armati... o, se vuoi, provare tu stesso a tirare con l'arco o con la balestra, proprio come si faceva allora.

Il gruppo nasce nel 2007 grazie a mastro Valentino e a sette compagni appassionati di Medioevo e arcieria, e da allora porta avanti un sogno fatto di storia viva, gesti antichi e racconti che prendono forma davanti ai tuoi occhi.



9.1 VIA DELLE ERBE

Quivi si trovan donne et huomini che, con gran senno, colgon erbe di campo e di monte, et con esse fan medicine et profumi.

Ciascuna foglia è benedetta, ché porta rimedio a 'l corpo e conforto a l'anima.

9.2 MANISCALCO

Col martello e con l'incudine, 'l maniscalco doma 'l ferro e lo fa calzare al cavallo. Senza lui, nullo puote cavalcar lungamente, ché la bestia si stanca e l'uomo si duole.

9.3 LAVANDAIE

Sotto 'l sole o all'ombra de la fonte, le lavandaie con braccia gagliarde e con gran voglia lavano li panni del po-

polo. E così tra uno stropiccio e l'altro, raccontano novelle e sparlano di chi passa.

9.4 DE RERUM ALCHIMYA

Tra fuochi, storte et ampolle, l'alchimista cerca il segreto de le cose. Crede trar l'oro da 'l vil metallo, et forse, con arte antica, trar verità da lo scuro.

9.5 ARMI E SCUDI

Qui si temprà 'l ferro per farne spade, et si fa lo scudo per chi vuol battaglia. Ogni arnese è fatto con cura, ché chi va in guerra, se non ha buona arma, presto perde il fiato e l'onore.

9.6 TINTORI DELLA LANA

Colore e fuoco fan miracolo: la lana, che prima era spenta, ora par fiorita. Li tintori con mestieri antichi fan rosso, verde, giallo e più. E ogni panno, uscito da le loro mani, par nato da un sogno.

9.7 CARTAIO

Nella gualchiera la carta si fa 'l foglio, fragile e prezioso, su cui poi si iscrivono le leggi, le lettere d'amore, e i conti de' mercanti. Senza carta, la parola svanisce come fumo ne l'aria.

9.8 MACINATURA

Dentro lo molino, la ruota gira e si rigira, e lo grano divien polve sottile. Il mugnaio cognosce i venti, l'acqua e 'l peso del chicco, ché la sua arte regge la fame e la vita de la gente.

9.9 FRANTOIO

Quand'è tempo d'olive, lo frantoio si sveglia: la pietra pesta, e l'olio esce, grasso e lucente. L'olio è oro che si mangia, che sana, che unge. E chi lo fa, merita nome buono in ogni casa.

9.10 ARMAIOLO

Quivi dimora lo maestro dell'arme, che con gran senno et lunga espe-

rienza apparecchia spade, coltelli, daghe, lance et ogni arnese da difesa et da battaglia. Egli temprà lo ferro con fuoco gagliardo, lo raffredda nell'acqua et con pietre et lime lo riduce saldo, tagliente et ben composto. Niuna arme nasce per ventura, ma ciascuna è fatta secondo l'ufficio suo, sì che possa servire al cavaliere, al fante overo al viandante secondo il bisogno.

9.11 FABBRO

Lo fabbro, signore del fuoco et del martello, mena continui colpi sopra l'incudine, onde lo ferro, domato dall'arte sua, prende nuova forma. Di sue mani escono ferri da cavallo, serrature, chiavi, cerniere, catene, vomeri et innumerabili altri strumenti, senza' quali né casa, né campo, né bottega potrebbero lungamente durare. Così lo fuoco, che par distruggere ogni cosa, nelle sue mani diviene principio d'opera et d'utilità.





Convivialità

9.12 SPEZIALE

Lo speziale custodisce entro la sua bottega erbe odorifere, radici, spezierie, oli, unguenti et polveri venute da terre vicine et lontane. Con bilance sottili et mortai di pietra pesta, mescola et compone rimedi, profumi et conserve secondo l'arte appresa da' maestri.

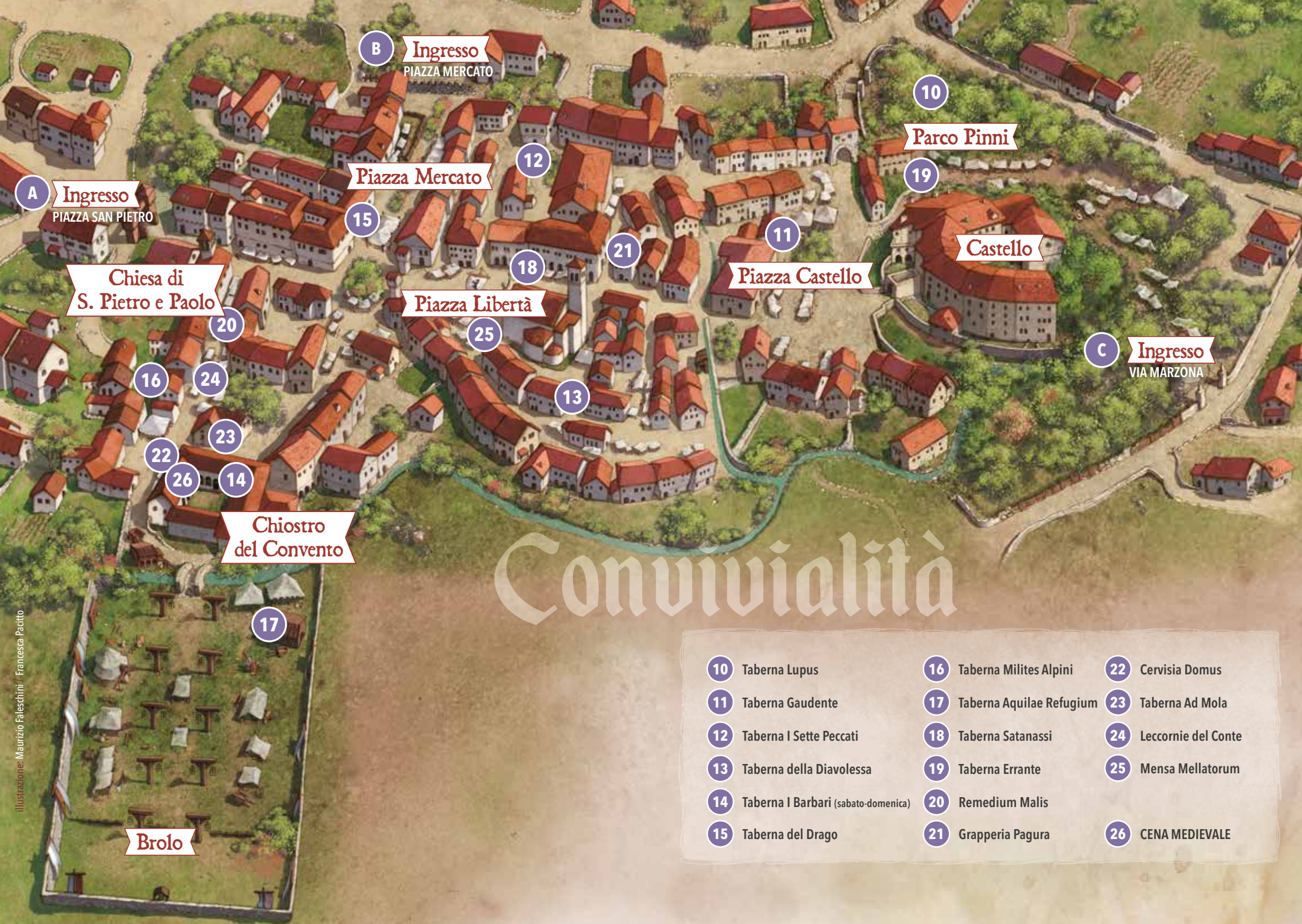
Quivi lo sapere della natura s'accompagna alla perizia dell'uomo, et molti cercano consiglio presso lui tanto per la sanità del corpo quanto per lo conforto dell'animo.

9.13 QUARTIERE SANT'EULALIA

Da la terra d'Albenga giungono li buoni huomini et le donne del Quartiere di Sant'Eulalia, recando seco opere et manifatture nate nelle loro botteghe, frutto di studio, d'arte et di paziente lavoro. Quivi mostrano strumenti, fatture et mestieri che sogliono animare le Nundinae et gli Antichi Mestieri del-

la lor città, dando testimonianza di quella comune passione che move molti a custodire le arti et le usanze del Medioevo. La lor presenza è segno d'amicizia fra terre diverse, unite dall'amore per la storia et dall'opera delle mani.





A Ingresso
PIAZZA SAN PIETRO

B Ingresso
PIAZZA MERCATO

10
Parco Pinni

Piazza Mercato

19

Chiesa di
S. Pietro e Paolo

Castello

11
Piazza Castello

Piazza Libertà

C Ingresso
VIA MARZONA

Chiostro
del Convento

Convivialità

Brolo

- | | | |
|---|------------------------------------|-------------------------------|
| 10 Taberna Lupus | 16 Taberna Milites Alpini | 22 Cervisia Domus |
| 11 Taberna Gaudente | 17 Taberna Aquilae Refugium | 23 Taberna Ad Mola |
| 12 Taberna I Sette Peccati | 18 Taberna Satanassi | 24 Leccornie del Conte |
| 13 Taberna della Diavolessa | 19 Taberna Errante | 25 Mensa Mellatorum |
| 14 Taberna I Barbari (sabato-domenica) | 20 Remedium Malis | |
| 15 Taberna del Drago | 21 Grapperia Pagura | 26 CENA MEDIEVALE |

Taberne

Quando è tempo di un buon pasto e un'ottima bevuta, siediti in una delle nostre taberne, tra **profumi avvolgenti e sapori genuini**.

Un'atmosfera unica fa da contorno a una ricca offerta di **piatti medievali, cucinati secondo le antiche ricette**, per un pranzo o una cena medievale con i fiocchi: scopri locanda per locanda quali sono le specialità.



Consulta i **menù completi** e ottieni le indicazioni su **Google Maps** per arrivarci più velocemente



10 TABERNA LUPUS

Al' bosco de' Pinni, là ove l'erba ride e lo vento favella tra i rami, si cela l'osteria "Lupus in Fabula", che di favola porta 'l nome, ma cela di verità gli inganni. Ivi lo pane è croccante, la carne ben cotta e 'l vin scorre rubicondo, ché chi vi siede, par ch'entri in un sogno assai giocondo.

Specialità: bisteccona di maiale con rapa viola, porchetta.



11 TABERNA GAUDENTE

In su la piazza ove il popolo canta e fa la mostra, sta la Taberna Gaudente, sì gaia che pare una giostra. Tra fiaschi, risate e vivande odorose, ciascun vi trova liete ore, et bocche amorose.

Specialità: frico alla zucca, polpettine di ceci.



12 TABERNA I SETTE PECCATI

Nel vicolo oscuro detto de Montenero, s'apre una porta ch'è varco al pensiero: "Li Sette Peccati" v'è scritto, con mano felice, et ognuno che v'entra si scorda la giustizia e s'abbandona a la lussuria tentatrice.

Specialità: maltagliati al ragù di cervo e goulash.



13 TABERNA DELLA DIAVOLESSA

O dietro al Duomo, dove l'anime vanne in preghiera, vi sta chi per alto conforto priega e si dispera: Taberna della Diavolessa è loco più santo di molti altari, ché qui lo peccato si dimentica in coppe e calici chiari.

Specialità: baccalà con polenta, gnocchi alla San Lorenzo.



14 TABERNA I BARBARI (sabato e domenica)

Nel chiostro ove già s'udiva sol canto d'orazione, ora stan "Li Barbari" con granne frenesia e passione. Mandan giù carni et anco parole grosse, ché nulla v'è misura, e tutto qui si scuote.

Specialità: gnocchi di polenta al ragù di selvaggina, spiedini di carne.



15 TABERNA DEL DRAGO

Nella piazza del Mercato, tra urlì e sonagli, arde la Taberna del Drago, con fumi e miragli. Le mense fumano come campo dopo guerra, e 'l vin che vi si versa par foco de la terra.

Specialità: maltagliati al ragù d'oca, spezzatino d'oca con polenta saracena.



16 TABERNA MILITES ALPINI

Nel giardin verde delli Alpini, in via d'onore, stan li Milites Alpini, di buon desinare e gran valore. Mangiano come al campo doppo la vittoria, e alzan le coppe cantandone la gloria.

Specialità: zuppa di verza con cotechino, guancette al vino rosso.



17 TABERNA AQUILAE REFUGIUM

Ne lo parco del Brolo vola la Taberna Aquila, nido di gusto pieno. Chi vi giunge, se leva lo cor dal petto, ché 'l vin che si versa dà l'ali al suo detto.

Specialità: pollo disossato alla griglia con polenta saracena, piada artigianale con porchetta e rucola, goulash con pane casareccio.



18 TABERNA SATANASSI

Ai piè del Duomo sta la Taberna Satanassi, de spirti indiavolate. Chi vi s'asside sente un foco che l'è possente, e 'l vin che vi si versa arde l'anima e la mente, ché 'l diavolo che cucina è goloso e ardente, e vi farà innamorar de lui follemente.

Specialità: porco sfilato e cappuccio, guance di maiale in umido con cappuccio.



19 TABERNA ERRANTE

Nel giardin della Torre ove l'ora si posa, sta la Taberna Errante, che di nome non ha posa. I liquori scorron come vento in tempesta, e l'alma si desta... balla, e si fa festa.

Specialità: distillati e digestivi artigianali.



20 REMEDIUM MALIS

Là dove il pellegrino depone la fatica del cammino, la Remedium Malis spalanca le sue porte. Dalle botti scorre cervisia schietta e generosa, capace di rinfrancare il corpo e rallegrare lo spirito. Chi vi sosta riparte con la gola appagata e il cuore più lieve.

Specialità: distillati artigianali, birra.



21 GRAPPERIA PAGURA

Là ove Monte San Michele alza fronte pensosa, tra libri antichi e memoria ben odorosa, s'asconde la Grapperia Pagura, tempio de foco e d'alambicco, ove il sapere si beve... e 'l senno vien a picco.

Specialità: acque ardenti.



22 CERVISIA DOMUS

Nei pressi del convento, ad un passo da la pace, sta la Cervisia Domus, ove la sete non tace. Birre robuste vi fan compagnia sincera, e 'l cor stanco ritrova l'allegria vera.

Specialità: distillati artigianali, birra.



23 AD MOLA

A chi passa per il convento anche una volta sola troverà albergo a la taberna Ad Mola. Qui tra suoni e balli han sempre convito, coloro che cercan focaccia con porco rostito.

Specialità: focaccia con porco rostito.



Programma

Cena medievale

26 » Chiostro del Convento

Siedi alla tavola del Conte e prendi parte al suo **esclusivo Banchetto Medievale**: pietanze di rigorosa ispirazione medievale, nell'atmosfera al lume di candela dell'antico Convento, con l'accompagnamento di spettacoli d'arte dell'epoca.

Gusterai una cena da vero Nobile medievale.

VENERDÌ 4 SETTEMBRE | ore 20.00

Solo su prenotazione



Giovedì 3 settembre

19.00 - Piazza Castello

Si levi il vessillo e si spieghino al vento le insegne di Valvasone:

le guardie si diano il cambio per vegliar sul borgo in festa.

19.00 - Taverne

Le taverne schiudon le porte:

per le vie si spargono profumi di gustose vivande e di buon vino.

19.00 - Sala Erasmo

Officina Sartoria - apertura della bottega di sartoria medievale.

21.45 - Parco Pinni

FULGOR NOCTIS.

Spettacolo di fuoco

S'aduni il gran corteggio: l'ora della festa è giunta.

22.00 - Piazza Castello

Accorrete, genti! **Raimondo, signore di Valvasone, rinnova l'amor suo per questa città.**

22.15 - Piazza Libertà

La notte s'accende: mirate, ponete orecchio e lasciatevi condurre nel sogno e nell'avventura.

23.00 - Piazza Castello

Cali il vessillo sul borgo:

dimane la festa avrà nuovo principio.



Venerdì 4 settembre

19.00 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Si aprano le porte del borgo: abbia principio il secondo dì di festa.

19.00 - Sala Erasmo

Officina Sartoria - apertura della bottega di sartoria medievale.

19.30 - Piazza Castello

Si levi il vessillo e si spieghino al vento le insegne del Conte:

le guardie si diano il cambio per vegliar sul borgo in festa.

19.30 - Taverne

Le taverne schiudon le porte:

per le vie si spargono profumi di gustose vivande e di buon vino.

20.00 - Chiostro del Convento

Cena medievale: l'esclusivo Banchetto del Conte di Valvasone. Alla nobile mensa si susseguono portate, giochi, spettacoli d'arte e buon vino. Hai tu l'ambito invito?

20.30 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Al calar della notte s'accendano i lumi: **guardie, briganti, ancelle e artisti erranti** percorrano il borgo, mentre **gli abili artigiani mostrano le loro merci.**

22.00 - Piazza Castello

Teatro dei Misteri

ORCOLAT, IL RISVEGLIO DELLA TERRA.

23.30 - Piazza Castello

FUOCHI PROPIZIATORI

infiamman la piazza.

23.55 - Piazza Castello

Cali il vessillo sul borgo: dimane la festa avrà nuovo principio.

Sabato 5 settembre

12.00 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Si apran le porte del borgo: abbia principio il terzo dì di festa.

12.00 - Sala Erasmo

Officina Sartoria - apertura della bottega di sartoria medievale.

12.30 - Piazza Castello

Si levi il vessillo e si spieghino al vento le insegne del Conte:

accorran le genti e la festa abbia principio.

12.30 - Taverne

Traboccano le tavole di vivande e buon vino: chi cerca ristoro, a bocca asciutta non resterà.

13.00 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Saltimbanchi, equilibristi e menestrelli animano il borgo, mentre gli **abili artigiani** fan mostra delle loro merci.

14.00 - Piazza Mercato

Giovani dame e cavalieri, fatevi innanzi: giochi, prove d'ingegno e nuove avventure vi attendono.



15.00 - Brolo

Giovani eroi, fatevi innanzi! Indossate le vesti medievali e date principio all'**AVVENTURA MEDIEVALE**: conquistate gli stendardi nemici. Attività consigliata dai 5 ai 12 anni.

15.30 - Piazza Castello PROCESSO AL PORCO.

16.00 - Chiesa SS. Pietro e Paolo DAL MEDIOEVO ALLA SUA INVENZIONE

Franco Franceschi (Università di Siena), dialoga con **Tommaso di Carpegna Falconieri** (Università di Urbino) e **Francesca Roversi Monaco** (Università di Bologna).

17.00 - Piazza Castello PROCESSO AL PORCO.

17.30 - Brolo

Si dia principio alla **GIOSTRA MEDIEVALE**. Accorrete, genti, allo spettacolo dei cavalieri che si contendono il torneo.

18.00 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Saltimbanchi, equilibristi e menestrelli animano il borgo, mentre gli **abili artigiani** fan mostra delle loro merci.

19.00 - Piazza Castello PROCESSO AL PORCO.

19.30 - Taverne

Taverne aperte. Anche per il cavalier più prode è giunta l'ora di deporre le armi e sedere a mensa.

20.00 - Brolo

Udite, o genti! Fu tempo in cui la pace venne promessa e tosto tradita. Le schiere nemiche sorpresero il borgo, ma

Valvasone levò le armi: così ebbe principio la **PRIMA BATTAGLIA**, col sangue e non col patto.

20.45 - Brolo

Rullino i tamburi:

IL LOR FRAGORE ATTRAVERSI IL BORGO.

21.30 - In tutte le piazze e le vie del borgo

Al calar delle tenebre, **dame danzanti, musicisti, cantastorie** e **artisti** erranti s'aggirano per le vie del borgo.

22.00 - Piazza Castello Teatro dei Misteri

ORCOLAT, IL RISVEGLIO DELLA TERRA.

23.30 - Piazza Castello Fuochi propiziatori

infiamman la piazza.

23.55 - Piazza Castello

Cali il vessillo sul borgo: dimane la festa avrà nuovo principio.



Domenica 6 settembre

10.00 - Piazza Castello

Si levi il vessillo e si spieghino al vento le insegne del Conte: abbia principio l'ultimo di di festa.

10.15 - Piazza Castello

Il Conte accoglie il pubblico per un viaggio nel Medioevo accessibile in **LIS**.

10.30 - Piazza Castello

PROCESSO AL PORCO.

10.30 - Piazza Mercato

Giovani dame e cavalieri, fatevi innanzi: **giochi, prove d'ingegno e nuove avventure** vi attendono in piazza.

11.00 - In tutte le piazze

e le vie del borgo

Mercanti, artigiani, musici

e **combattenti** animano le vie del borgo: lasciatevi meravigliare da arti, giochi e spettacoli.

11.30 - Piazza Castello

LA TEMPESTA RITORNA.

Il nemico, non ancora pago, stringe d'assedio il borgo. Le mura tremano, ma saldo resta il coraggio dei difensori: il destino di Valvasone si decide tra ferro e fuoco.

12.00 - Piazza Castello

PROCESSO AL PORCO.

12.30 - Piazza Libertà

Rullino i tamburi:

**IL LOR FRAGORE
ATTRAVERSI IL BORGO.**

12.30 - Taverne

Le taverne schiudon le porte:

per le vie si spargono profumi di gustose vivande e di buon vino.

14.00 - Brolo

Giovani eroi, fatevi innanzi! Indossate le vesti medievali

e date principio

all'**AVVENTURA MEDIEVALE:**

conquistate gli standardi nemici.

Attività consigliata

dai 5 ai 12 anni.

14.00 - Piazza Mercato

Giovani dame e cavalieri, fatevi

innanzi: **giochi, prove d'ingegno**

e **nuove avventure** vi attendono in piazza.

16.30 - Piazza Castello

PROCESSO AL PORCO.

16.30 - Chiesa SS. Pietro e Paolo

"CUNCTI SIMUS CONCANENTES"

Dai Canti Gregoriani alle melodie popolari.

Concerto del coro



17.00 - In tutte le piazze

e le vie del borgo

SFILANO PER LE VIE DEL BORGO

IL CONTE E I CORTIGIANI:

abiti, insegne e gioielli

accompagnano il gran corteo sino a Piazza Castello.

18.00 - Brolo

Si dia principio

alla **GIOSTRA
MEDIEVALE**

Accorrete, genti, allo spettacolo dei cavalieri che si contendono il torneo.

19.00 - Piazza Castello

PROCESSO AL PORCO.

19.00 - Taverne

Vivande e buon vino attendono

gli ospiti: anche nell'ultima sera

è tempo di ritrovarsi a mensa.

20.30 - Piazza Castello

Teatro dei Misteri

**ORCOLAT, IL RISVEGLIO
DELLA TERRA.**

22.30 - Piazza Castello

Cali il vessillo, ma non la fiamma che arde nei cuori.

Dame e cavalieri, serbate

il sogno: Valvasone vi attende, ché al nuovo anno le sue porte si schiuderanno e l'avventura avrà ancora principio.





IL DIRETTIVO

Noi siamo le genti del lupo e del leone, noi siamo, uniti insieme, la città di Valvasone. Viva Valvasone! Il Grup Artistico Furlan, fondato nel 1976, è il cuore della valorizzazione culturale di Valvasone e del Friuli. Promuove il patrimonio naturale, storico e architettonico locale con passione, portandone l'autenticità oltre i confini regionali. Dopo quasi cinquant'anni, continua a trasformare la storia di Valvasone in esperienze uniche.



LE FIAMME NERE

Quando il sole cala su Valvasone, le Fiamme Nere percorrono il borgo accendendo una ad una le torce che illuminano vicoli, piazze e mura, trasformando il paese in un autentico scenario medievale. Con gesti antichi e silenziosi danno inizio alla magia della rievocazione, riportando il borgo alla luce viva del fuoco. Al termine della festa compiono l'ultimo rito, spegnendo ogni torcia e accompagnando Valvasone verso il silenzio della notte. Un compito discreto ma fondamentale, che custodisce il confine tra il presente e il Medioevo.



I FRATI TORCIAI

Nel cuore della notte medievale avanzano i Frati Torciai, figure silenziose avvolte dal bagliore delle loro torce infuocate. Accompagnano spettacoli, esibizioni e momenti solenni, aprendo il cammino agli artisti e trasformando ogni apparizione in un rito di luce e ombra. Il fuoco che portano non illumina soltanto il borgo, ma ne risveglia l'anima antica, scandendo il tempo della rievocazione con il tremolio delle fiamme e il fascino di un passato che torna a vivere.



ARS COQUINARIA LA CUCINA

Non è sol cibo, ma rito antico quello che si compie tra le mura del chiostro, quando il sole cala e la tavola si veste antica. Donne sperte, sagge et operose, son l'anima de la cucina: con mani esperte, impastano, bollono, arroventano forni e governano i sapori secondo le ricette d'altri secoli, studiate con diligenza e riverenza. Ma a codesto convito non bastan le pietanze: vi son allestitori che ornano il chiostro come fosse tempio, vi son suoni, danze e luci che par d'esser caduti in sogno. Una sera che non ritorna, un'esperienza che non si ripete.



NOBILES TERRAE LUPI GRUPPO NOBILI

Rosso, blu, verde e oro. Sono alcuni dei colori che caratterizzano i magnifici vestiti del gruppo dei Nobili che animano la sfilata fin dalla prima edizione. Vestiti che hanno richiesto centinaia e centinaia di ore per il loro confezionamento e che sono frutto di lunghe ricerche per essere il più possibile fedeli agli originali.



LUPI BELLATORES GRUPPO ARMATO

Partendo dalla ricostruzione della vita quotidiana di un accampamento militare, la numerosa compagnia si prefigge di divulgare gli usi e costumi dei cosiddetti secoli bui. All'interno dell'accampamento gli armigeri rievocano la quotidianità tramite l'addestramento con le armi, quali spada, ascia e arco, e la manutenzione di protezioni in cotta di maglia, scudi e frecce, in gran parte realizzate dai membri della compagnia.



LUPI FERITAS SBANDIERATORI E TAMBURI

Ci sono due realtà che accompagnano i cortei, sottolineano i bandi, le imprese e gli avvenimenti più significativi della Rievocazione storica. Sono i Gruppi dei Tamburi e degli Sbandieratori di Valvasone. Un sodalizio che nel corso degli anni ha visto rimpinguare le proprie file attraverso un gruppo di giovani e giovanissimi volenterosi che sono cresciuti musicalmente, edizione dopo edizione, grazie anche agli insegnamenti di diverse scuole di percussione.



ARTIGIANI DEL LUPO ANTICHI MESTIERI

Tutte le attività artigianali, oltre all'attinenza filologica in merito a tecniche e materiali messi in opera, danno anche vita, dal lato scenografico e dei costumi, a immagini d'insieme che un qualunque uomo del Medioevo avrebbe potuto osservare quotidianamente lungo le strade del proprio borgo.



OFFICINA ARTIUM ALCHIMIAEQUE ALCHIMISTI E AMANUENSI

Stupefacenti spettacoli da lasciare a bocca aperta. L'alchimia e la chimica al servizio del nostro amato pubblico per passare del tempo facendo quel che più ci piace: divertirci. Nessuno, adulto o bambino, è immune allo stupore e al divertimento che sappiamo suscitare. E volendo si può anche imparare qualcosa.



LAVANDAIE

Lungo un corso d'acqua, di quelli che attraversavano gli antichi borghi, un gruppo di popolane è indaffarato nel lavaggio dei panni alla maniera medievale, con l'utilizzo della cenere come detergente naturale, strofinando e risciacquando con la sola forza delle proprie braccia le pesanti tele.



SARTORIA E GUARDAROBA

Di anno in anno si sviluppano esigenze nuove in merito agli abiti che trasformeranno i partecipanti alla rievocazione in dame, cavalieri, ma anche popolani, giullari, frati, meretrici, armigeri eccetera, oltre che dannati, purganti, beati o particolari personaggi appartenenti alla storia o alla mitologia medievale. Lo studio degli abiti è naturalmente rigoroso e filologico e prende l'avvio sia da testi specifici che dall'iconografia del tempo, tenendo conto anche delle tecniche di realizzazione proprie dell'epoca.



CORTE GAUDIA GRUPPO DANZA

Tra castelli e piazze, la Corte Gaudia riporta in vita le danze antiche, facendo rivivere il ritmo e l'eleganza del passato. Un'esperienza immersiva tra storia, musica e movimento, per emozionare grandi e piccoli.

Ricordi di Medioevo a Valvasone

 >> Piazza Mercato

Porta a casa un pezzo di Medioevo: scopri i gadget esclusivi di Valvasone, ricordi unici di un borgo senza tempo.

Nella bottega in Piazza Mercato troverai i souvenir della 34ª edizione di Medioevo a Valvasone.

- T-SHIRT
- BRACCIALETTI
- SPADE, SCUDI
- e... **LA NOSTRA MASCOTTE**

Il nostro lupetto Trudi è portafortuna ufficiale di Medioevo a Valvasone, "La Terra del Lupo".

Troverete il morbido custode della Terra di Valvasone con lo stemma della Rievocazione e tutti i gadget solo da giovedì 3 a domenica 6 settembre 2026.

Rendi indimenticabile la tua visita, scegli un ricordo autentico del nostro Medioevo.



Resta in contatto



Gruppo Artistico Furlan

Gruppo Artistico Furlan Medioevo a Valvasone APS
+39 379 2671070 - info@medioevoavalvasone.it
medioevoavalvasone.it
Piazza Castello 10, c/o Torre Civica
33098 Valvasone Arzene (PN)

SI RINGRAZIANO PER LA COLLABORAZIONE

- La popolazione di Valvasone Arzene
- Protezione Civile
- Attività produttive e commerciali
- I tanti indispensabili volontari
- Arcieri del Lupo Nero
- Ass. Alchimie Zoppola
- Ass. Antico Mulino Maiaroff
- Ass. Cult. Kairos - Corale Caminese
- Ass. Lupus in Fabula
- Ass. Polisportiva Aquila Spilimbergo
- Ass. Sagra dell'Oca Morsano al Tagliamento
- Associazione Sestante Sesto al Reghena
- Ass. Sportiva US Barbeano
- A.S.D. Spilibasket
- Fondazione Opera Colledani Bulian
- Gruppo Alpini Valvasone
- Gruppo Scout San Vito 2
- Gruppo Scout Valvasone
- Istituto Comprensivo Meduna Tagliamento Casarsa
- Nucleo Regionale OdV FVG
- Parrocchia SS. Corpo di Cristo
- Pattinaggio Artistico Valvasone
- Pro Loco Pozzo di Codroipo
- Pro Loco San Lorenzo
- Pro Valvasone
- Ortoteatro Soc. Coop.
- UNSI

Questa manifestazione è



Forgia un futuro prospero:
"Ripara, Riduci, Ricicla" e non sperperare.

**vera
TEMPORA**



**20-22
NOVEMBRE 2026
VALVASONE ARZENE**

**Quando
il passato parla
al presente**

INCONTRI, CONFERENZE, SPETTACOLI

Con il contributo di

TRANS GHIAIA

**eredi
querin**
Casa Funeraria

futura
HOLDING SRL

kronosspann

idroservice
DISTRIBUZIONE ELETTROPOMPE

**VOLENTIERI®
PELLENC**
VITICOLTURA DI PRECISIONE

Cantine e Vigneti
I MAGREDI

ATTORI E LOGGISTICI ARTESIANI DI VINO
**Piolo
mau**

ASSITER
SOLUZIONI ASSICURATIVE PERSONALIZZATE
Sede: I Azzano Decimo

EPS 30 YEARS
1989 COMPETENCY
2019 FOR INNOVATION

BURZONI
MECCANICA

PAGURA
La Grappa in Friuli dal 1879

**FRUL
MOSAIC**

3FP

FORVM IVLII
birrificio

slancia

atop

pavan & Chiarocossi

FARMACIA
all'Assonata
dott.ssa Sandra Bono
Valvasone Arzene (PN)

Bottega®
ARCHITETTURE ESPOSITIVE

Partner

Villacher
CASA DI VINO

ORTOBATRO

ITERIA 2000

alla Torre
di Valvasone Arzene

CPE
Costruzione Professionale Edilizia

MOLLO
NOLEGGIO

PIEMME
IMBALLAGGI • FUSTELLATI • CARTONE ONDULATO

MAURACHER
UNA VITA CHE COLTIVIAMO

SCAVI SPECIALI
CO.MA.S.S.

eurolavendo

il CANTINONE
OSTERIA CONTEMPORANEA

AI PORTICI
Via S. Pietro - VALVASONE ARZENE

**COSTRUZIONI
TAGLIAMENTO**

WOLF
Wine and Food

CUORE & ANIMA
Karaoke

**FALEGNAMERIA
B
Masutto
Mauro**

**Maxi
FAMILY**
A VALVASONE ARZENE PN

**SORGENTE
DEL COLORE**

PITARS
VIGNETI DI FAMILIA IN FRIULI
www.pitars.it

COZZARIN
LEGNAMI

DOLOMITA

**POSTO
GIUSTO**

Circolo
Agrario Prilano

La Bottega del Tappeziere
tappezzeria e tendaggi



2026

Riscopri. Rivivi. Rievoca.

CREDITS

Foto: Simone Rudello e archivio MAV

Illustrazioni: Erick Centeno

Illustrazione mappa: Maurizio Faleschini e Francesca Pacitto

Ideazione, testi e impaginazione: Pixel à pois di Amanda Vallar